



Lexip × Tsume® - Manette de jeu sans fil

Revenge & Kamui & Destruction



REF : TSXLXGC0001 - TSXLXGC0002- TSXLXGC0003

©2023 Lexip®. All rights reserved. "Lexip®", "Lexip × Tsume™", "Pixminds Distribution", and their logos are trademarks and/or registered trademarks of Pixminds Distribution SAS, and/or its affiliated companies. "Pixminds" and their logos are trademarks and/or registered trademarks of "Pixminds". "Tsume", "Tsume Art" and their logos are trademarks and/or registered trademarks of Tsume Arts SAS. "Naruto Shippuden", "Naruto", the Naruto Shippuden logo, the characters are ©2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved. All other product names and images, trademarks or registered trademarks are properties of their respective owners. Product features, appearances and specifications may be subject to change without notice. Please retain this information for the future.

Made in China.



FRANÇAIS

Merci pour votre achat du casque audio sans fil Revenge & Kamui & Destruction Lexip Design By Tsume !

Contenu de la Boîte

- Lexip x Tsume™ – manette de jeu sans fil
- récepteur USB
- connecteur filaire USB type A vers USB type C (pour la charge)
- Disclaimer produit

Configuration Système Nécessaire

- PC Windows 10/11 avec port USB Type A.

Soyez prudent lorsque vous utilisez des appareils sans fil si vous avez un stimulateur cardiaque ou si vous dépendez d'un autre équipement électronique sensible et vital, car cet appareil transmet des signaux radio.

Si vous n'avez pas d'accès à Internet, ou si vous n'avez pas la possibilité d'imprimer la notice, nous pouvons vous en envoyer une sur simple demande par email (support@lexip.co) ou par voie postale à l'adresse suivante (Lexip-notice, 45 Route d'Apremont, 73000 Barberaz, France).

⚠ Ce symbole identifie des renseignements relatifs à la sécurité et à la santé dans ce guide produit. Lisez ce guide pour obtenir des informations importantes relatives à la santé et à la sécurité pour le produit que vous avez acheté.

⚠ AVERTISSEMENT - AVANT D'INSTALLER ET D'UTILISER CET APPAREIL, LISEZ SOIGNEUSEMENT LES INSTRUCTIONS FOURNIES. LE FABRICANT NE PEUT ETRE TENU POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES ET BLESSURES LIES A UNE MAUVAISE INSTALLATION OU UTILISATION. CONSERVEZ TOUJOURS CETTE NOTICE AVEC VOTRE APPAREIL POUR VOUS Y REFERER ULTERIEUREMENT.

Consignes de sécurité

1. Sécurité des enfants et des personnes vulnérables - ⚠ AVERTISSEMENT : Risque de suffocation
Conserver le produit, les accessoires et les pièces d'emballage hors de portée des enfants et des animaux domestiques afin d'éviter les accidents. L'utilisation de ce produit doit se faire sous la surveillance d'un adulte.
2. Sécurité générale et utilisation - ⚠ AVERTISSEMENT : Risque d'accident, d'atteinte à la santé - ⚠ AVERTISSEMENT : Câbles et cordons
N'utiliser pas le produit dans un environnement exigeant une concentration particulière comme, par exemple, sur la route. N'utiliser le produit que dans des environnements où l'utilisation d'appareils de radio est autorisée. N'utiliser pas le produit s'il est manifestement défectueux ou s'il émet des bruits forts et inhabituels. N'écouter pas à des volumes sonores élevés pendant de longues périodes pour éviter des dommages auditifs. Le produit génère des champs magnétiques qui peuvent interférer avec les stimulateurs cardiaques, les défibrillateurs implantables et les autres implants. Toujours maintenir une distance d'au moins 10 cm entre le produit et les objets sensibles aux interférences magnétiques. Conserver le produit au sec. La température de fonctionnement normal est de 5°C à 40°C, les températures plus basses ou plus élevées peuvent endommager le produit. Nettoyer le produit seulement avec un chiffon doux et sec. Ne laissez pas les câbles à portée des enfants et des animaux domestiques. Ne tentez pas de réparer ce produit.
3. Installation
N'installez pas et connectez pas un appareil endommagé. Ce produit est prévu pour fonctionner sur la bande des 2,4 GHz avec des ordinateurs.. Suivez les instructions de connexion du manuel utilisateur et des appareils auxquels vous souhaitez le connecter.
4. Sécurité électrique - ⚠ AVERTISSEMENT : Risques de blessure, de choc électrique d'incendie, de brûlure ou de dommage matériel
Respecter toutes les précautions nécessaires lors du branchement de ce produit à un dispositif de charge.
5. Sécurité des batteries - ⚠ AVERTISSEMENT : Risque d'explosion, d'incendie, de dégagement de chaleur, de dégagement de fumée ou de gaz
Ne pas chauffer le produit ou les batteries à une température supérieure à 40°C. Ne pas jeter au feu. Éviter l'exposition au soleil. Ne pas charger le produit hors des températures de fonctionnement normales. Jeter le produit dans un conteneur de recyclage. Ne pas percer les batteries En cas de mauvaise utilisation, les batteries peuvent couler. Ne pas remplacer les batteries.

Bande de fréquence sans fil et puissance de sortie maximale : 2402 - 2480 MHz, 10dBm

Informations importantes sur la santé

1. Syndrome LMR : Lésions dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire - ⚠ AVERTISSEMENT : L'utilisation des manettes de jeu, des claviers, des souris ou autres dispositifs électroniques de saisie peut entraîner l'apparition de blessures ou de troubles graves. Après quelques heures, les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. LMR signifie « Lésion due aux mouvements répétitifs ». Le syndrome LMR apparaît suite à de petits mouvements se répétant en permanence. Des symptômes typiques sont des douleurs dans les doigts, les poignets, les bras ou la nuque. Si vous ressentez des douleurs, des engourdissements ou des faiblesses au niveau de ces parties du corps, veuillez consulter un médecin dans les plus brefs délais. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire. Évitez les périodes trop longues de jeu. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates. Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu,

levez-vous et marchez un petit peu. Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau. Si vous avez les mains, les poignets, les bras ou les yeux endoloris pendant le jeu ou après, cessez de jouer et consultez un médecin. Lorsque vous jouez à un jeu vidéo : Asseyez-vous ou tenez-vous aussi loin que possible de l'écran ; Jouez sur le plus petit écran disponible ; Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou si vous avez besoin de repos ; Jouez dans une pièce bien éclairée ; Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.

Disposition des boutons et ports



Num.	Fonction
0	Bouton central "home"
1	joystick analogique droit
2	joystick analogique gauche
3	boutons principaux 1, 2, 3, 4
4	croix directionnelle
5	bouton "share"
6	bouton "option"
7	"pad" central
8	jack audio 3,5 mm
9	gâchettes L et L1
10	gâchettes R et R1
11	barre de LED
12	connecteur de charge USB type C

Connexion de la manette

Brancher le récepteur sur votre port USB de votre PC. La LED à son extrémité se met à clignoter lentement.

Allumer la manette avec le bouton central. La barre de LED clignote lentement.

Lorsque le récepteur et la manette se synchronisent, leurs LEDs restent allumées.

Resynchroniser la manette et le récepteur

Il peut arriver que le récepteur et la manette se désynchronisent. Pour les synchroniser, branchez le récepteur sur votre PC et insérez une tige fine (ex : attache-trombone dépliée), dans le petit trou sur le côté : vous ressentirez un petit "clac" et, après quelques secondes, la LED se met à clignoter rapidement.

Allumez la manette avec le bouton central mais ne le relâchez que lorsque la bande de LED clignote rapidement.

Après quelques secondes, les LEDs de la manette et du récepteur cessent de clignoter : elles sont synchronisées, vous pouvez vous en servir normalement.

Charger la manette

Une charge est bonne pour plusieurs heures de jeu. Cependant, lorsque la manette approche de la fin de capacité de la batterie (signalé par un clignotement récurrent de la barre de LED), il faut la brancher à un port USB avec son câble pour la charger.

La manette peut être utilisée pendant qu'elle charge. Le dongle est nécessaire à son fonctionnement, il faut donc avoir assez de ports USB pour cela.

Activation du port audio

Par défaut, la manette se comporte comme une manette Xbox 360, et supporte les vibrations.

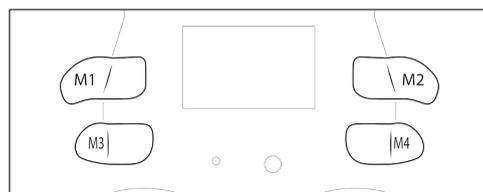
Si vous voulez utiliser le port jack pour connecter un casque audio, gardez le bouton central enfoncé quelques secondes ; Windows reconnaîtra votre manette comme étant un modèle générique et ajoutera le support d'un casque et d'un micro audio. La plupart des jeux ne supportent pas les vibrations sur des manettes non Xbox 360.

Paramétrage des palettes

Les palettes M1, M2, M3 et M4 à l'arrière de la manette sont programmables pour qu'elles puissent avoir les mêmes fonctions que les boutons d'action.

Les palettes M1 M2 M3 M4 peuvent remapper un maximum de 14 boutons

- La palette M1 a par défaut la fonction du bouton 1
- La palette M2 a par défaut la fonction du bouton 3
- La palette M3 a par défaut la fonction du bouton 4
- La palette M4 a par défaut la fonction du bouton 2



Utilisation des palettes programmables

Il y a 2 modes de paramétrage des palettes :

- Mode A Remapping : 1 ou plusieurs boutons peuvent être paramétrés sur 1 palette
- Mode B Macro : des enchaînements de fonctions de plusieurs boutons peuvent être paramétrés sur 1 palette.

Pour réinitialiser toutes les palettes à leur réglage par défaut, garder le pad central enfoncé jusqu'à ce que la manette vibre.

Mode A: Remapping

Exemple de fonctionnement sur la palette M1

- 1) Appuyez d'abord sur la palette M1 et maintenez-la enfoncée sans la relâcher. Au bout de quelques secondes le bandeau de LED clignote.
- 2) Appuyez **simultanément** sur le(s) bouton(s) à affecter à la palette, par exemple L1 et R2
- 3) Re-appuyez sur M1, le bandeau de LED s'éteint, le paramétrage est terminé avec succès. Maintenant si vous appuyez sur la palette M1, elle aura les fonctions L1 et R2 que vous avez choisies.
- 4) Chaque palette peut remplacer un ou plusieurs boutons parmi les suivants : 1, 2, 3, 4, L1, L2, R1, R2, joystick droit, joystick gauche, croix directionnelle (boutons haut/bas/droit/gauche)

Dans certains jeux, les boutons sont déjà programmés pour exécuter plusieurs fonctions.

5) Mémoire des paramètres : une fois que vous avez paramétré une palette, celle-ci conserve la ou les fonctions paramétrées.

6) Les instructions de paramétrage des autres palettes sont identiques aux étapes ci-dessus.

Si vous n'appuyez pas simultanément sur les boutons à remapper, la palette bascule immédiatement en mode B.

Mode B: Macro

Exemple de fonctionnement sur la palette M1

1. Appuyez d'abord sur la palette M1 et maintenez-la enfoncée sans la relâcher. Au bout de quelques secondes le bandeau de LED clignote.
2. Appuyez sur n'importe quel bouton que vous voulez paramétrer en mode Macro, par exemple flèche bas, flèche bas-droite, flèche droite, et bouton 1.
3. Appuyez à nouveau sur M1 pour confirmer le paramétrage ; la LED turbo s'éteint, le paramétrage est terminé avec succès. Maintenant si vous appuyez sur la palette M1, les actions programmées s'enchaîneront dans l'ordre dans lequel vous avez appuyé sur les boutons concernés avec le timing exact).
4. Chaque palette peut remplacer un ou plusieurs boutons parmi les suivants : 1, 2, 3, 4,, L1, L2, R1, R2, joystick droit, joystick gauche, croix directionnelle (boutons haut/bas/droit/gauche). Dans certains jeux, les boutons sont déjà programmés pour exécuter plusieurs actions.
5. Mémoire des paramètres : une fois que vous avez paramétré une palette, celle-ci conserve la ou les enchaînements d'actions paramétrées.
6. Les instructions de paramétrage des autres palettes sont identiques aux étapes ci-dessus.

Spécifications

DC 5V --- 250mAh

AVERTISSEMENT - AVANT D'INSTALLER ET D'UTILISER CET APPAREIL, LISEZ SOIGNEUSEMENT LES INSTRUCTIONS FOURNIES. LE FABRICANT NE PEUT ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DES DOMMAGES ET BLESSURES LIÉS À UNE MAUVAISE INSTALLATION OU UTILISATION. CONSERVEZ TOUJOURS CETTE NOTICE AVEC VOTRE APPAREIL POUR VOUS Y RÉFÉRER ULTÉRIEUREMENT.